



# Metodologías de Desarrollo de Software Tradicionales

Esta presentación explora las principales metodologías de desarrollo de software. Examinaremos su evolución e impacto en la eficiencia y calidad del software. Cubriremos cuatro metodologías convencionales clave, proporcionando una visión general de cada enfoque.



# Metodología en Cascada (Waterfall)

El modelo en Cascada es un modelo secuencial desarrollado en 1970. Consta de cinco etapas lineales: Requisitos, Diseño, Implementación, Pruebas y Mantenimiento. Es ideal para proyectos con requisitos estables y se usa frecuentemente en industrias reguladas como finanzas y salud.



## Software Methodology :

1. Defining requirements
2. Designing the system
3. Implementing the system
4. Testing the system
5. Deploying the system
6. Maintaining the system



# Modelo en V

El Modelo en V es una extensión del modelo en Cascada. Se enfoca en la verificación y validación simultánea. Cada fase de desarrollo tiene una fase de prueba correspondiente, mejorando la calidad y la detección temprana de errores.

## Desarrollo

- Análisis de requisitos
- Diseño del sistema
- Codificación

## Pruebas

- Pruebas de aceptación
- Pruebas del sistema
- Pruebas unitarias

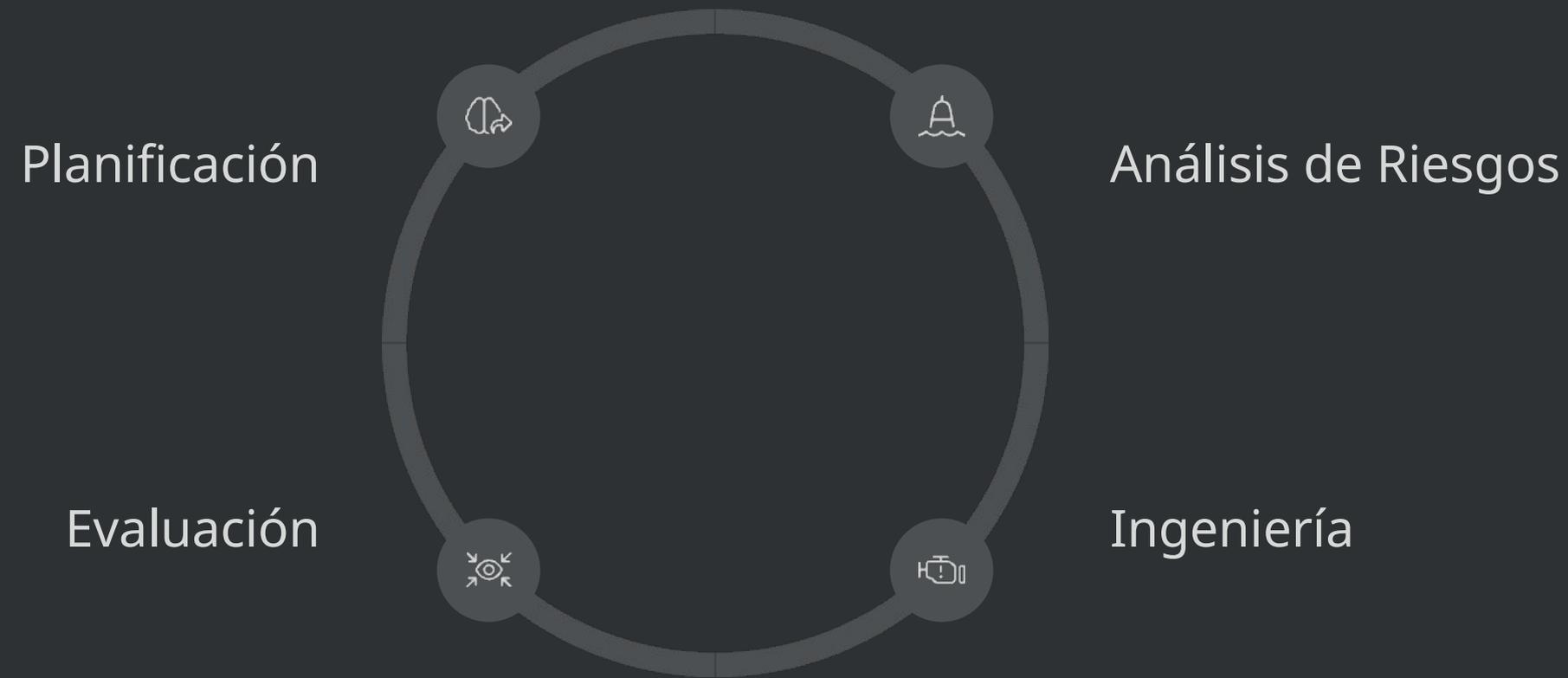
# Desarrollo Iterativo

El desarrollo iterativo implica ciclos de desarrollo repetitivos. Esto permite un incremento gradual de funcionalidades. Ofrece flexibilidad para ajustes durante el proceso y retroalimentación continua del cliente, adaptándose a cambios en los requisitos.



# Metodología Espiral

La metodología espiral, desarrollada por Barry Boehm en 1986, combina diseño iterativo con análisis de riesgos. Tiene cuatro fases principales: Planificación, Análisis de Riesgos, Ingeniería y Evaluación. Es ideal para proyectos grandes y complejos que requieren una gestión cuidadosa de los riesgos.



# Prototipado

El prototipado implica la creación rápida de versiones preliminares. Esto permite una validación temprana de conceptos y reduce malentendidos con el cliente. Mejora la comunicación y la comprensión de los requisitos, asegurando que el producto final cumpla con las expectativas.

## Diseño Rápido

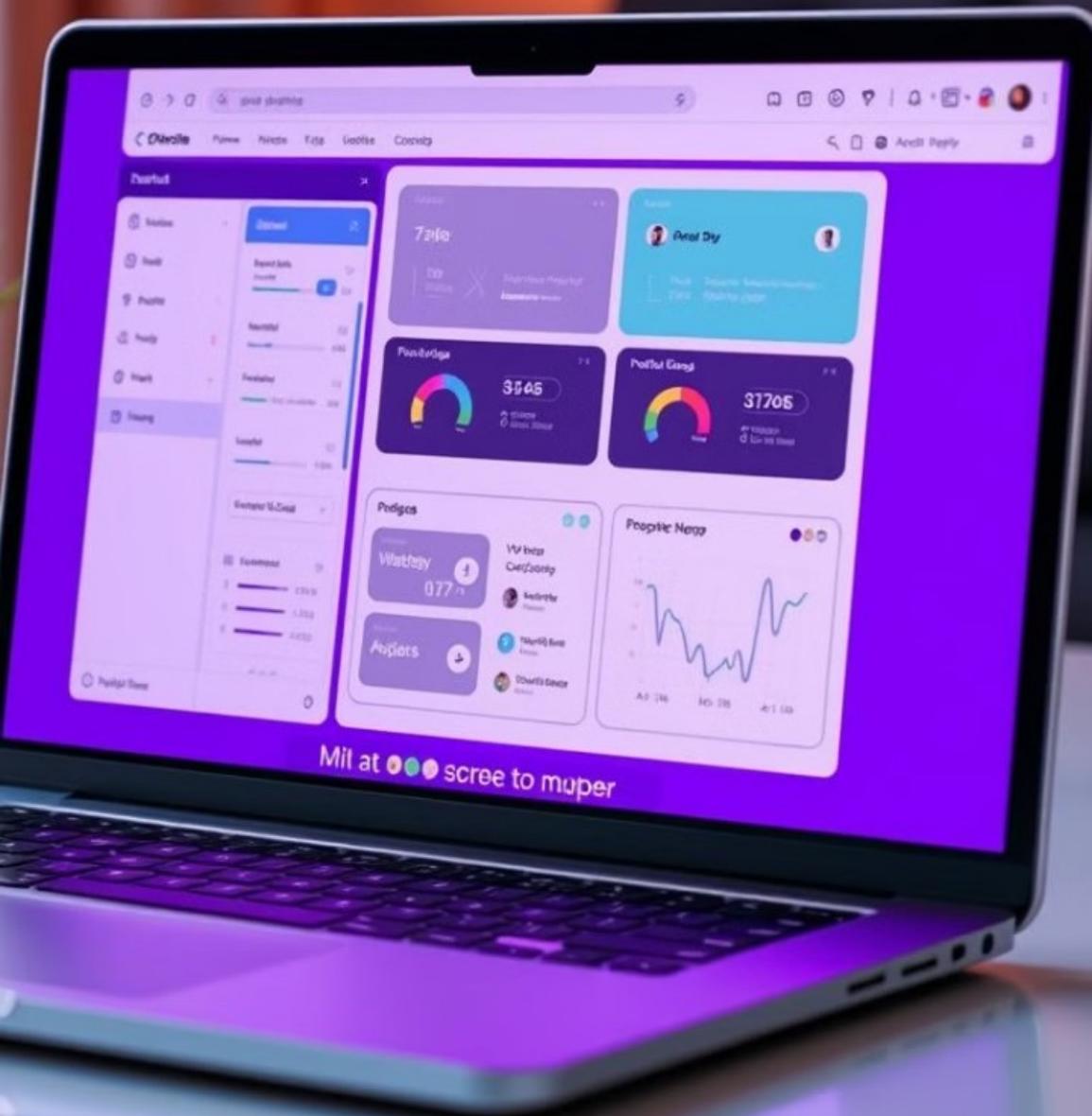
Creación de un prototipo inicial.

## Evaluación

Retroalimentación del cliente.

## Refinamiento

Mejoras basadas en la evaluación.





# Conclusiones

No existe una metodología universal. La selección depende del contexto específico del proyecto. La adaptabilidad es clave para el éxito. Existe una tendencia hacia metodologías más ágiles y flexibles que permiten una mayor capacidad de respuesta a los cambios.

■ Adaptabilidad  
Clave para el éxito.

■ Contexto  
Influye en la selección.

■ Metodologías Ágiles  
Tendencia actual.

